

SHOPPING Queen

STADT, LAND, FASHION

Für 2 bis 4 Spielerinnen
ab 10 Jahren

Wie heißt der neueste Hosenschnitt? Wie war noch gleich der Name dieser angesagten Taschenform? Und wie heißt das sexy Männermodell mit dem süßen Lächeln?

Bei Stadt, Land, Fashion geht es darum, passende Begriffe zu vorgegebenen Kategorien aus der Modewelt zu finden. Doch das ist längst nicht alles: Ihr habt dafür nur eine bestimmte Auswahl an Anfangsbuchstaben zur Verfügung. Und wer zuerst kommt, shoppt zuerst!

Ziel des Spiels

Findet möglichst schnell einen passenden Begriff zu der vorgegebenen Kategorie auf der Karte. Wer zuerst einen Begriff nennt, sucht sich ein Outfit-Plättchen aus und legt es auf sein Tableau. Wer als Erste auf ihrem Tableau 6 komplette Outfits präsentieren kann, gewinnt.

Spielvorbereitung

Jede Spielerin nimmt sich ein Tableau und legt es vor sich ab. Legt das Guido-Plättchen in der Mitte der Spielfläche für alle gut erreichbar bereit. Legt die Outfit-Plättchen nach Größe und Ausrichtung sortiert bereit: 1er-Plättchen, 2er-Plättchen usw. Mischt die Kategorienkarten und legt sie als verdeckten Stapel neben das Guido-Plättchen.

Inhalt

4 Tableaus
83 Outfit-Plättchen
100 Kategorienkarten
1 Guido-Plättchen



Spielablauf

Diejenige, die zuletzt eine Folge Shopping Queen angesehen hat, zieht die oberste Karte vom verdeckten Stapel, liest die Kategorie laut vor und legt die Karte so auf den Tisch, dass alle Spielerinnen sie gut sehen können.

Jetzt geht es sofort los: Ihr spielt alle gleichzeitig!

Wer findet zuerst ein passendes Wort zu der aufgedeckten Kategorie? Das Wort muss allerdings mit einem Buchstaben beginnen, der auf eurem Tableau noch frei ist, also nicht bereits mit einem Outfit-Plättchen abgedeckt ist.

Besteht eure Antwort aus mehreren Wörtern, gilt der erste Buchstabe vom ersten Wort. Wer glaubt, ein passendes Wort gefunden zu haben, schnappt sich das Guido-Plättchen und sagt sofort sein Wort.

Beispiel: Die aufgedeckte Kategorienkarte fragt nach einer Ärmelform. Lena hat auf ihrem Tableau das „P“ noch nicht abgedeckt. Sie greift sich das Guido-Plättchen und ruft laut „Puffärmel“.

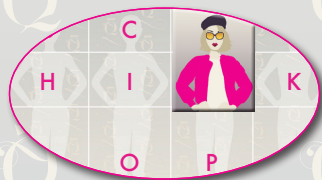
Das Wort ist richtig

Passt das Wort zur Kategorie und fängt mit einem Buchstaben an, der auf deinem Tableau noch frei ist, nimmst du dir ein beliebiges Outfit-Plättchen aus dem Vorrat. Lege es so auf dein Tableau, dass es bei dem von dir genutzten Buchstaben beginnt. Die Ausrichtung des Plättchens kannst du selbst entscheiden: nach rechts, nach links, nach oben oder nach unten ausgerichtet. Ein Outfit-Plättchen darf dabei allerdings nie über den Rand des Tableaus hinausragen.

Beispiel: Barbara hat als Erste „Jumpsuit“ gesagt – passend zur Kategorie „Ein Kleidungsstück“. Sie entscheidet sich für ein 2er-Plättchen mit 2 Oberteilen und kann es nun wie abgebildet anlegen: entweder vom J ausgehend nach links oder vom J ausgehend nach rechts ausgerichtet.



Sie hätte sich z.B. auch für ein 2er-Plättchen mit Kopf und Oberteil entscheiden und wie folgt anlegen können:



Oder für ein 2er-Plättchen mit Oberteil und Hose:

Sie hätte auch ein 3er-Plättchen nehmen können und wie für das 2er-Plättchen gezeigt anfangend beim J anlegen können. Ein 1er-Plättchen hätte sie nur auf das Feld J legen dürfen.



Achtung: Jede Spielerin darf höchstens **fünfmal** im Spiel ein 3er-Plättchen nehmen!

Das Wort ist falsch

Nennst du ein Wort, das nicht zur Kategorie passt, musst du ein Outfit-Plättchen, das bereits auf deinem Tableau liegt, wieder entfernen und in den Vorrat zurücklegen. Dasselbe gilt, wenn dein Wort mit einem Buchstaben anfängt, der auf deinem Tableau bereits abgedeckt ist, oder du nicht sofort, nachdem du dir das Guido-Plättchen genommen hast, ein Wort sagst. Seid ihr euch darüber im Unklaren, ob das genannte Wort richtig oder falsch ist, überspringt diese Kategorienkarte und deckt die nächste Karte auf. Alternativ könnt ihr natürlich auch schnell recherchieren, ob das genannte Wort richtig oder falsch ist.

So geht es weiter

Diejenige von euch, die sich das Guido-Plättchen genommen hat – egal ob ihr genanntes Wort richtig oder falsch war – deckt nun die nächste Karte vom Stapel auf.

Sollte euch mal bei einer Kategorie absolut kein passender Begriff einfallen, deckt einfach die nächste Karte auf.

Spielende

Das Spiel endet, sobald eine von euch ihr Tableau komplett abgedeckt hat und somit 6 vollständige Outfits auf dem Tableau entstanden sind. Diese Spielerin ist eure Shopping Queen und gewinnt.

© 2020 HUCH!
www.hutter-trade.com

Autor: Michael Feldkötter
Illustration: Kreativbunker

Design: Sabine Kondirolli, HUCH!
Redaktion: Tina Landwehr-Rödde

Hersteller + Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg
DEUTSCHLAND

© VOX Television 2020, vermarktet durch die Ad Alliance GmbH

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. **Petits éléments. Dangers de suffocation. Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

